

Practica 01- Construir un Cubo

- Elegir la plantilla en milímetros (por defecto arranca en pulgadas).

Para ello debemos elegir la herramienta del menú de la derecha **información del modelo** () y seleccionar en mm, sin decimales y un intervalo de ajuste de 1 mm



Eliminar/Ocultar la figura humana:

- Elige la herramienta seleccionar (), seleccionar la figura humana y presionar el botón suprimir. (Opcionalmente podemos pulsar el botón derecho del ratón y elegir la opción de **ocultar**).

- Traza un cuadrado de 4000 mm x 4000 mm desde el eje de coordenadas:

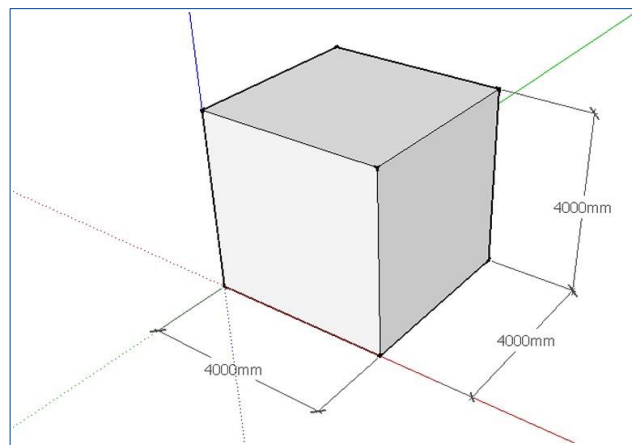
- ✓ Selecciona la herramienta **rectángulo** ():
- ✓ Situa el cursor sobre el eje de coordenadas (el cursor mostrará un punto amarillo cuando se sitúa sobre dicho eje); pulsar botón izquierdo del ratón para situar una de las esquinas del rectángulo; desplazar el ratón haciendo la diagonal del rectángulo y volver a hacer clic para situar la esquina opuesta del rectángulo. Así habremos trazado un rectángulo cualquiera.
- ✓ Teclea las medidas del cuadrado **separadas por una coma** (4000,4000) en el **CCV (cuadro de control de valores)** y pulsar **Enter**.

➤ Crear el volumen a partir de una superficie:

- ✓ Seleccionar la herramienta **empujar/tirar** () , y situar el cursor sobre la superficie del cuadrado (la superficie del rectángulo aparecerá punteada).
- ✓ Pulsa el botón izquierdo del ratón y **empujar** hacia arriba, teclea la altura hasta la que queremos llegar (4000) en el **CCV** y pulsar **Enter**.

➤ Acotar la figura

- ✓ Selecciona la herramienta **acotación** ()
- ✓ Coloca el ratón sobre la arista a acotar (se coloreará de azul); pulsar el botón izquierdo del ratón y desplazar el ratón **ligeramente** hacia el exterior de la figura.
- ✓ Repite el proceso en las tres aristas mostradas.



➤ Finalmente pinta las 6 caras de la figura

- ✓ Utiliza la herramienta **Pintar** () , y elige los colores que más te gusten. . Para rotarlo utiliza la herramienta **orbitar** ()

➤ Guarda el resultado como **Práctica 01 Cubo**.